

BPI1113 Programozási technológiák

Kurzusleírás (2018 ősz)

Előfeltétel: BPI1103 (programozás 1)

Félévi követelmény: gyakorlati jegy

Oktató és elérhetősége: Dr. Vályi Sándor f. docens, [valyi.sandor \[qkatz\] nye \[pötty\] hu](mailto:valyi.sandor@qkatz.hu)

Fogadóóra: hétfő 12:00 —13:00, E-006

Évközi követelmények, a gyakorlati jegy feltételei:

1. programozási beadandó készítése és védeése [40p]
2. két, papíron megírt dolgozat [2x20p]
3. órai munka értékelése: minden órán (ahol a sorszám>1) 1-2 véletlenszerűen választott hallgató bemutatja, mit végzett a házi feladatokon. Erre 20 p-ot lehet kapni.

Értékelés: az elégséges gyakorlati jegy feltétele mindkét dolgozaton 50% és a programvédeésen 60% elérése, valamint az órai munkákon 10p elérése. 54 p – elégséges, a pontszám minden 10-es emelkedésével az érdemjegy is egyet emelkedik.

Résztétel a foglalkozásokon:

A gyakorlati foglalkozásokon résztétel a TVSz szerint.

Zárthelyi dolgozatok ideje: a tematika szerint

Értékelés: XXX átlageredmény minden 10%-os emelkedésével az érdemjegy is egyet emelkedik.

Kurzus honlapja, irodalom: a moodle.nye.hu megfelelő kurzusa, az elérhető irodalmakról itt kapnak tájékoztatást

Tematika, órákra/hetekre bontva:

1. Nyomkövetés. A Netbeans IDE nyomkövetési szolgáltatásainak használata hibakeresésre.
2. Tesztelés. JUnit4 használata.
3. Naplózás. java.util.logging használata.
4. Egyszerű eseményvezérelt GUI program készítése.
5. Az MVC minta alkalmazása Java GUI-s programok esetén.
6. A Java Collections Framework osztályai, mint adatszerkezetek.
7. Relációs adatbázis használata JDBC-n keresztül.
8. XML használata Java-ból. Papír dolgozat az 1—7. órák anyagából.
9. lambda-kifejezések, a Stream API használata
10. Tervezési minták Java-ban. OO tervezés. Tiszta kód. Modularizáció.
11. Tervezési minták II. Papír dolgozat a 8—10. órák anyagából.
12. Fejlesztői dokumentáció készítése. (JavaDoc)
13. Beadandó védeése.

A beadandóról: egy grafikus felületű Java-program, ami egy 1-személyes kirakós játék pályaszerkesztője, SQL eredménymentéssel, XML-be menti a megszerkesztett pályát. Tartalmazzon kimerítő tesztelést a 'business' logikára, naplózást, Stream API-t használjon. JavaDoc fejlesztői dokumentációt tartalmazzon, legalább minden metódusra. Az MVC pattern-t valósítsa meg.